

# PROGETTO SVUOTA IL SACCO!

## L'APP dell'Educazione Ambientale

Anno scolastico 2018- 2019

### REGOLAMENTO

**Destinatari:** Scuola Secondaria di 1° grado, insegnanti ( Ott. 2018- Genn. 2019) e famiglie (Feb. 2019 – Aprile 2019)

**Predisposto da** ALIA Spa – Sede Via Baccio da Montelupo, 52 Firenze – telefono 055 73391

**Referente del Progetto:** Sergio Mazzuoli

**Per informazioni e comunicazioni questi sono i contatti:**

Sergio Mazzuoli s.mazzuoli@aliaspa.it; Lucia Barbieri l.barbieri@aliaspa.it;

#### **Dove scaricare i giochi**

Sarà possibile scaricare il gioco gratuitamente dal Google Playstore, in versione Android, e dall'Apple Play Store, in versione IOS ..... Link: [www.svuotailsacco.it](http://www.svuotailsacco.it)

#### **Dispositivi**

Sarà possibile giocare su smartphone Android, su Iphone e su Tablet..

Il coinvolgimento delle famiglie

Saranno fornite indicazioni a genitori e famiglie per lo svolgimento del gioco a casa da parte dei ragazzi, per spiegare loro i contenuti e le finalità dell'iniziativa, e per una corretta disposizione verso l'utilizzo della App.

#### **Operatività**

Il progetto "SVUOTA IL SACCO!". È un APP disponibile per le scuole a partire dal 1° Ottobre 2018 per la durata dell'intero anno scolastico, fino a Giugno 2019.

Il primo accesso alla piattaforma avviene attraverso la scuola e gli insegnanti.

#### **Funzionalità**

##### **Iscrizione da parte dell'insegnante**

Presenza di un form da compilare (a cura dell'insegnante) con i seguenti dati: scuola, classe, comune, numero ragazzi, nome insegnante e mail insegnante.

Agli insegnanti sarà fornito un codice alfanumerico tramite il quale potranno effettuare la registrazione della propria classe al gioco visitando il sito web del sistema e immettendo il codice nel modulo di accesso che sarà loro presentato nell'area di registrazione del sito. Compilato il form, il sistema presenterà all'insegnante la lista delle classi create e un tasto cliccando il quale potrà inserire i dati di una classe.

##### **Generazione account della classe**

L'account che i ragazzi dovranno utilizzare per accedere singolarmente ai giochi e ottenere punteggio per la classe nel periodo Ottobre 2018 – Gennaio 2019 e un ulteriore account, che avrà validità nel periodo Febbraio 2019 – Aprile 2019, che verrà utilizzato extra scuola (famiglie).

**Presenza di contenuti informativi e link** (vedi [www.aliaspa.it](http://www.aliaspa.it); [www.svuotailsacco.it](http://www.svuotailsacco.it))